

Integração com o sistema Gladius LITE

Importante:

O sistema Gladius foi originalmente concebido para estar integrado ao sistema de ERP e educacional da RM Sistemas (hoje TOTVS). Por esse motivo, a nomenclatura de algumas tabelas pode parecer estranhas quando o sistema é usado externamente a este ambiente, sem contudo comprometer sua operação e serviço.

Passo1 - A pessoa precisa ter um cadastro

Tabela:

ZRMC_VISITANTES

Chave:

CODCOLIGADA, CODFILIAL, CHAPA

Observação:

Esta tabela guarda o cadastro de todas as pessoas do sistema. No caso da Unisantos, os campos CODCOLIGADA e CODFILIAL podem ficar gravados como 0 (número inteiro). A Chapa normalmente se refere a matrícula da pessoa no caso de funcionários/alunos ou RG no caso de visitantes.

Nesta tabela, encontra-se um campo TIPO (que pode ser usado para classificar a pessoa que esta sendo gravada, por exemplo: VISITANTE, ALUNO. , FUNCIONARIO.). Nunca se deve gravar o tipo como sendo “FUNCIONARIO” ou “ALUNO”, deve-se sempre colocar, ao menos, um caracter a mais (que pode ser um ponto ou traço) pois as palavras “FUNCIONARIO” e “ALUNO” são usadas como CHAVE quando o sistema está integrado ao ERP da TOTVS.

Campos e tipos disponíveis:

ZRMC_VISITANTES

CODCOLIGADA	; INTEGER
CODFILIAL	; INTEGER
TIPO	; VARCHAR(40)
CHAPA	; VARCHAR(25)
RG	; VARCHAR(25)
RG_ORGAO	; VARCHAR(25)
RG_ESTADO	; VARCHAR(2)
NOME	; VARCHAR(50)
APELIDO	; VARCHAR(30)
SEXO	; VARCHAR(10)
NACIONALIDADE	; VARCHAR(30)
NATURALIDADE	; VARCHAR(30)
ESTADO_CIVIL	; VARCHAR(15)

GRAU_INSTRUCAO ; VARCHAR(25)
DCADASTRO ; DATETIME
DNASCIMENTO ; DATETIME
RESPONSAVEL ; VARCHAR(40)
ENDERECO ; VARCHAR(40)
NUMERO ; VARCHAR(10)
COMP ; VARCHAR(30)
BAIRRO ; VARCHAR(40)
CIDADE ; VARCHAR(40)
CEP ; VARCHAR(11)
ESTADO ; VARCHAR(2)
PAIS ; VARCHAR(30)
FONES ; VARCHAR(60)
CPF ; VARCHAR(20)
EMAIL ; VARCHAR(40)
EMPRESA ; VARCHAR(60) - Referenciando ZRMC_EMPRESAS
CARGO ; VARCHAR(30)
SUPERVISOR ; VARCHAR(30)
TIT_NUMERO ; VARCHAR(25)
TIT_ZONA ; VARCHAR(10)
TIT_SECAO ; VARCHAR(10)
CNH_NUMERO ; VARCHAR(20)
CNH_TIPO ; VARCHAR(20)
CNH_VENC ; DATETIME
CARTTRAB_NUMERO ; VARCHAR(20)
CARTTRAB_SERIE ; VARCHAR(20)
CARTTRAB_DATA ; DATETIME
CARTTRAB_ESTADO ; VARCHAR(2)
PASSA_NUMERO ; VARCHAR(20)
PASSA_EMISSAO ; DATETIME
PASSA_VALIDADE ; DATETIME
PASSA_PAISORI ; VARCHAR(20)
OBS1 ; VARCHAR(60)
OBS2 ; VARCHAR(60)
OBS3 ; VARCHAR(60)
VENCIMENTO_ASO ; DATETIME
RECIBO_EPI ; VARCHAR(3)
TREINAMENTO_IT_VENC ; DATETIME
TREINAMENTO_TI_VENC ; DATETIME
TREINAMENTO_EC_VENC ; DATETIME
CONTRATO_TREI_RISCO ; VARCHAR(30)
CONTRATO_ELETRIC_AUT ; VARCHAR(3)
COPIA_FICHA_FUNC ; VARCHAR(3)
CONTRATO_ELETRIC_HABIL ; DATETIME
CONTRATO_NUMERO ; VARCHAR(50)
CONTRATO_EXECUTOR ; VARCHAR(50)
CONTRATO_ATIVO ; VARCHAR(25)
CONTRATO_VENCIMENTO ; DATETIME
ADMISSAO ; DATETIME
PIS ; VARCHAR(30)

```

SETOR          ; VARCHAR(30)
INATIVACAO    ; DATETIME
FOTO          ; image
OBSERVACOES   ; TEXT

```

Passo2 - A pessoa precisa ter um crachá de identificação

Tabelas:

```

ZRMC_CRACHAS
ZRMC_CRACHAS_PESSOAS

```

Chave:

```

CODCRACHA

```

Observação:

Estas duas tabelas controlam a identificação de uma pessoa no sistema.

ZRMC_CRACHAS (Guarda o crachá e seu tipo)

ZRMC_CRACHAS_PESSOAS (Guarda a relação de que pessoa esta usando aquele crachá)

O crachá precisa existir nestas duas tabelas (na primeira, que descreve apenas a existência e disponibilidade do crachá) e na segunda (que relaciona com uma pessoa e também guarda históricos quando a pessoa deixa de usar o mesmo).

Campos e tipos disponíveis:

ZRMC_CRACHAS (existência do crachá)

```

CODCOLIGADA ; INTEGER      (Gravar sempre 0)
CODFILIAL   ; INTEGER      (Gravar sempre 0)
CODCRACHA   ; VARCHAR(30)
TIPO_CRACHA ; VARCHAR(15)   (Gravar sempre "VISITANTE")
SITUACAO    ; VARCHAR(10)   ("ATIVO" ou "INATIVO")
COFRE       ; VARCHAR(3)
CODAUXILIAR ; VARCHAR(25)
STATUS      ; VARCHAR(20)
FUNCAO      ; VARCHAR(20)   ("EM_USO" ou "DISPONIVEL")
PARAMETROS  ; VARCHAR(255)

```

ZRMC_CRACHAS_PESSOAS (usuários do crachá)

```

CODIGO      ; INTEGER      (código auto-numerado)
CODCOLIGADA ; INTEGER      (Gravar sempre 0)
CODFILIAL   ; INTEGER      (Gravar sempre 0)
CODCRACHA   ; VARCHAR(30)
CHAPA       ; VARCHAR(25)   (Relac. ZRMC_VISITANTES)
INICIO      ; DATETIME
FIM         ; DATETIME

```

MINUTOS_INICIO	;	INTEGER	(Gravar 0)
MINUTOS_FIM	;	INTEGER	(Gravar 1440)
HORARIO_INICIO	;	VARCHAR(5)	("00:00")
HORARIO_FIM	;	VARCHAR(5)	("23:59")
RESPONSAVEL	;	VARCHAR(60)	
STATUS	;	VARCHAR(15)	("EM_USO" ou "DISPONIVEL")

Passo3 - A pessoa precisa ter regras que permitam que ela passe em determinado local

Tabelas:

ZRMC_REGRAS

Campos importantes para busca:

CODCOLIGADA,CODFILIAL,TIPO,CHAPA

Observação:

A descrição de uma regra é criada em duas tabelas diferentes – ZRMC_PERFIS1 e ZRMC_PERFIS2. Isso é feito dentro do próprio sistema do Gladius e não precisa de integração. Uma vez que a regra é criada, ela deve ser associada a uma pessoa, através desta tabela (ZRMC_REGRAS).

Campos e tipos disponíveis:

ZRMC_REGRAS

CODIGO	;	INTEGER	(auto-numerado)
CODCOLIGADA	;	INTEGER	(Gravar sempre 0)
CODFILIAL	;	INTEGER	(Gravar sempre 0)
TIPO	;	VARCHAR(15)	(Gravar sempre "VISITANTE")
CODPERFIL	;	VARCHAR(25)	Cód. da Regra (ZRMC_PERFIS1)
CHAPA	;	VARCHAR(35)	(Relac. ZRMC_VISITANTES)
DATA_INICIO	;	DATETIME	Início de validade da regra
DATA_FIM	;	DATETIME	Fim de validade da regra
HORA_INICIO	;	INTEGER	Inic. de val. (em minutos)
HORA_FIM	;	INTEGER	Fim (em minutos)
CHORA_INICIO	;	VARCHAR(5)	Texto de hora de início
CHORA_FIM	;	VARCHAR(5)	Texto de hora de fim

Mais sobre regras

Como as regras são “definidas” dentro do Gladius, deve-se supor (para integração com outros sistemas) que cada regra terá um código, por exemplo:

- V001 – Regra geral para visitantes
- A001 – Regra normal para alunos
- A002 – Regra especial para turno da noite
- F001 – Regra para funcionarios

Este código será utilizado na tabela de regras: ZRMC_REGRAS

Tabela Opcional

Tabela:

ZRMC_EMPRESAS

Chave

CODIGO

Observação:

Esta tabela permite cadastrar a empresa de que um visitante faz parte, ou pode ser usada para relacionar qualquer pessoa a uma determinada empresa cadastrada.

Campos e tipos disponíveis:

ZRMC_EMPRESAS

CODIGO	; INTEGER	(auto-numerado)
RAZAO	; VARCHAR(60)	
FANTASIA	; VARCHAR(60)	
ENDERECO	; VARCHAR(60)	
NUMERO	; VARCHAR(20)	
COMPLEMENTO	; VARCHAR(40)	
BAIRRO	; VARCHAR(50)	
CIDADE	; VARCHAR(50)	
ESTADO	; VARCHAR(10)	
CEP	; VARCHAR(15)	
FONES	; VARCHAR(40)	
SITE	; VARCHAR(40)	
CNPJ	; VARCHAR(30)	
INSCEST	; VARCHAR(30)	
RAMO_ATIVIDADE	; VARCHAR(50)	
OBS	; VARCHAR(2000)	
REFEICAO_POR_CREDITO	; VARCHAR(3)	
VENC_CNPJ	; DATETIME	
VENC_ISSQN	; DATETIME	

```

CONTRATO_SOCIAL ; VARCHAR(3)
EMPRESA_CONTRATANTE ; VARCHAR(50)
VENCIMENTO_RECINSS ; DATETIME
VENCIMENTO_SEFIP ; DATETIME
VENCIMENTO_FGTS ; DATETIME
VENCIMENTO_SEGURO ; DATETIME
VENCIMENTO_INSS ; DATETIME
CONTRATO_NUMERO ; VARCHAR(50)
CONTRATO_EXECUTOR ; VARCHAR(50)
CONTRATO_ATIVO ; VARCHAR(25)
CONTRATO_VENCIMENTO ; DATETIME
CONTRATO_VENC_PCMSO ; DATETIME
CONTRATO_VENC_PPRA ; DATETIME
CONTRATO_VENC_PCMAT ; DATETIME

```

Liberações especiais

Tabela:

ZRMC_LIBERACOES_ESPECIAIS

Observação:

Esta tabela é usada para realizar liberações rápidas a pessoas que estão fora da regra. Por exemplo. A pessoa tenta passar e realmente esta fora de suas regras – no entanto – desejamos que ela seja liberada apenas desta vez, sem que suas regras normais sejam mudadas:

Campos e tipos disponíveis:

ZRMC_LIBERACOES_ESPECIAIS

ID	; INTEGER	(auto-numerado)
CODCOLIGADA	; INTEGER	(Gravar sempre 0)
CODFILIAL	; INTEGER	(Gravar sempre 0)
CODCRACHA	; VARCHAR(30)	
CODCOLETOR	; VARCHAR(20)	(Temrinal- tab. ZRMC_COLETORES)
DATA	; DATETIME	(Data da permissao)
HORA_MINUTOS	; INTEGER	(Hora da permissao)
TEMPO_LIMITE	; INTEGER	(Por quantos minutos é válida)
USUARIO	; VARCHAR(40)	(Usuário que deu a permissao)
USOU	; VARCHAR(3)	(Gravar sempre "NAO")
NOME	; VARCHAR(50)	(Nome da pessoa)
CHAPA	; VARCHAR(30)	(Chapa relac. ZRMC_VISITANTES)
OBSERVACAO	; VARCHAR(1000)	(obs)

Histórico de Registros

Tabela:

ZRMC_HISTORICO

Observação:

Esta tabela é gravada com os registros de acesso. Ela é DESNORMALIZADA por motivos de HISTÓRICO.

Campos e tipos disponíveis:**ZRMC_HISTORICO**

CODIGO	; INTEGER (auto-numerado)	
CHAPA	; VARCHAR(25)	
TIPO	; VARCHAR(40)	
NOME	; VARCHAR(60)	
DATA	; DATETIME	
HORA	; VARCHAR(15)	
HORA_MINUTOS	; INTEGER	
COLETOR	; VARCHAR(10)	
PONTO	; VARCHAR(1)	(S-Se foi um term de ponto)
PASSOU	; VARCHAR(1)	(S-Caso completou o acesso)
CRACHA	; VARCHAR(25)	
Texto	; VARCHAR(200)	(Texto complementar)
OPERACAO	; VARCHAR(25)	
QUEIMA_CREDITO	; VARCHAR(3)	

Tabelas usadas em caso de REP – Relógio Eletrônico de Ponto

A integração com o REP utiliza as mesmas tabelas básicas com algumas particularidades:

- 1) A pessoa precisa estar cadastrada na tabela ZRMC_VISITANTES
 - 2) A pessoa deve ter os campos PIS, SETOR, Admissão preenchidos
 - 3) A pessoa precisará ter um crachá ativo nas tabelas ZRMC_CRACHAS e ZRMC_CRACHAS_PESSOAS – nesta última, o campo PREFERENCIAL deve conter a palavra “SIM” para o crachá que ela usará em REP.
 - 4) A pessoa deve ter uma regra associada na tabela ZRMC_REGRAS que permita com que ela marque em seu ponto em um determinado coletor.
-

Anexo

Fluxo de Passagem de uma pessoa

I. Identificação

1. A pessoa apresenta o cartão

2. O equipamento reconhece seu número e envia ao sistema

3. O sistema procura pelo crachá com status "EM_USO" na data em questão.
(ZRMC_CRACHAS_PESSOAS)

4. O sistema identifica seu tipo (ZRMC_CRACHAS) e procura por seu cadastro (ZRMC_VISITANTES - Chapa)

II. Avaliação

5. O sistema verifica se existe uma permissão especial para tal pessoa passar - independente de suas regras (ZRMC_LIBERACOES_ESPECIAIS)

6. O sistema acha procura pelas regras associadas a pessoa (ZRMC_REGRAS)

7. O sistema verifica cada regra associada comparando com sua definição (ZRMC_PERFIS1, ZRMC_PERFIS2)

III. Veredicto

8. O sistema emite um veredicto: Aceito/Negado

9. O sistema responde ao equipamento Liberando ou bloqueando

IV. Registro

10. Os dados sobre o acesso são gravados na tabela ZRMC_HISTORICO